Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | I Culi di Pietra | |
| Valore banda | 86 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 19/03/2019 |  | Incontro Casuale |  | sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Davide, Francesco | | |
| Nome Banda: | Aristocrazia della notte, Black Sons of Sigmar | | |
| Tipo Banda: | Non morti, Cacciatori di streghe | Valore Banda: | 148, 106 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | Guerriero (Khulo) | 5 |
|  |  |  | Guerriero (Tsnori) | 1 |
|  |  |  | Tiratore (Shatili) | 6 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 3 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Ingegnere (Vysetjsson) |  |  | Robert Brant |
| Nobile (Knorri) | Mastino |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Il prode Vysetjsson, sinora estraneo alla battaglia, si getta disperatamente sul comandante nemico già atterrato e, pugnale alla mano, lo riduce a mal partito.

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Ingegnere (Vysetjsson) | 2+1 | 9 – 5 | + 1 R |
| Nobile (Knorri) | 2 |  |  |
| Sventratroll (Harra) | 1 |  |  |
| Sventratroll (Kirri) | 1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Thunderers | +1 |  |  |
| Clansmen | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  4 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 4 | 4 | 3 | 2 |  |  | 13 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 3+1+2+1+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 7 | Corone incassate: | 120 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

3 malapietra da esplorazione, 1 da regola dei nani, 2 per eroi nemici uccisi, 1 bonus giornata di campagna, 1 da scenario

Sbandato da interrogare la prossima partita

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 2 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Nobile | Portafortuna | 6 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Guerriero con martello (Sokhta) con 1 px | 40+3+2 | 45 |
| 4 | Elmetti | 10 | 40 |
| 1 | Mercenario Halfling (Bobbo “Iena” Plinschetti) | 15 | 15 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | -9 |
| Corone d’Oro incassate: | 120 |
| Corone d’Oro spese: | 110 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 1 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Il guerriero va a rimpiazzare il defunto Knori nello stesso gruppo

Gli elmetti vanno ai 4 soldati di truppa